

Wie funktioniert Targeting?

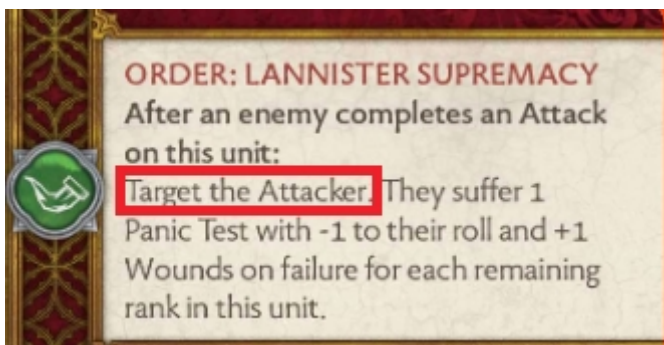
1. Grundregel: Der **ausgewählte** Empfänger einer Fähigkeit oder eines Effektes, gilt als Target dieser Fähigkeit oder dieses Effekts. [Es genügt, wenn die Fähigkeit oder der Effekt prinzipiell eine Auswahl zuließe, selbst wenn im konkreten Fall nur eine Einheit als Auswahl möglich wäre.]

(Seite 5 Regelbuch)

TARGET: This refers to the chosen recipient of an Ability or effect (such as Orders or Tactics Cards).

2. Wenn in einer Fähigkeit oder Effekt explizit von „target“ gesprochen wird, wird die entsprechende Einheit zum Target.

(Beispiel: Lannister Supremacy)



3. Taktikkarten: Taktikkarten targeten immer die Einheit(en) im Trigger der Taktikkarte. Zusätzlich können auch noch andere Einheit zum Target einer Taktikkarte werden (Siehe 1. und 2.) (Seite 21 Regelbuch)

(Beispiel: Hear me roar!)

Each Tactics card lists the following information:

NAME
The name of the Tactics card.

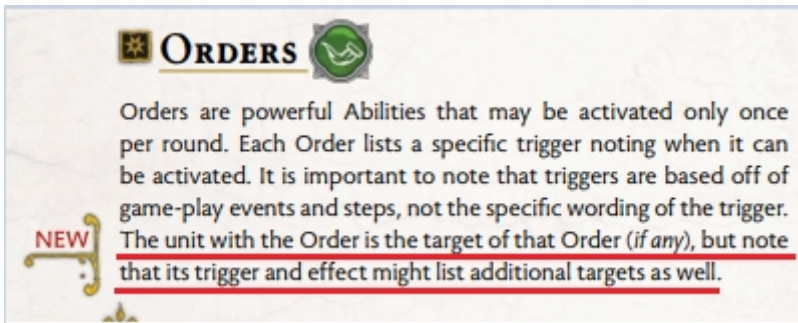
TRIGGER
Each Tactics card lists a specific trigger noting when it can be played. It is important to note that triggers are based off of gameplay events and steps, not the specific wording of the trigger.

EFFECT
Each Tactics card lists its specific effect. Additionally, many Tactics cards gain additional benefits if you control specific zones of the Tactics Board.



4. Befehle (Orders): Ein Befehl targeted immer die Einheit(en) im Trigger des Befehls, genau wie bei Taktikkarten. Außerdem targeted ein Befehl auch immer die Einheit, die den Befehl benutzt. Zusätzlich können auch noch andere Einheit zum Target eines Befehls werden (Siehe 1. und 2.)

(Seite 22 Regelbuch)



(Beispiel: Resilience)

